

## Vor dem ersten Rennen - (Siehe Anschluß und Ausrichten Schnellstart Karten).

<b>Schritt 1</b>	Positionieren der Kamera(s).
<b>Schritt 2</b>	Schließen sie alle Zubehörteile, ihrem System entsprechend an.
<b>Schritt 3</b>	Starten sie die Software.
<b>Schritt 4</b>	Richten sie die Kamera aus.
<b>Schritt 5</b>	Legen sie die Werte für die Kamera fest. <b>Kameraeinstellungen. Rate, Verstärkung und Dichte</b> . Höhere Aufzeichnungsrate für schnelle Rennen, höhere Dichte um die Nummern besser lesen zu können usw..
<b>Schritt 6</b>	Schließen sie die Start-Zielleitung und den Schalladapter an.
<b>Schritt 7</b>	Simulieren sie ein Startsignal und überprüfen sie die Aufzeichnungsfunktion. (Erscheint das Zielbild auf dem Monitor, wenn sie den Aufzeichnungstaster betätigen ?).

## Zeitmessung

### 1. Öffnen eines neuen Ereignisses

Öffnen sie ein **Neues Ereignis**, klicken sie auf das vorgesehene Icon, links oben im Bildschirm, oder sie drücken die Tastenkombination **Ctrl N**, oder sie wählen aus der Menüleiste unter **Datei** die Option **Neu**

Bild 1 Startauswahl Icons



Ein neues Ereignis-Fenster wird geöffnet mit dem Namen "Unbenannt #".

**Beachte: Wenn eine Fehlermeldung : Alle Startpistolensensoren können nicht aktiviert werden erscheint, sollten sie die Verbindungen zum Schalladapter überprüfen und auch die Einstellungen in der Kamerainformationsbox, ob dort auch der richtige Schalladapter**

**eingestellt ist (näheres hierzu können sie in der Bedienungsanleitung nachlesen).**

Vor dem Namen des Rennens erscheint der Buchstabe "a" wenn dies für den nächsten Startimpuls freigegeben ist, das gelbe Quadrat neben dem Kamerainfo-Icon zeigt dies ebenfalls an.

Wenn dieser Lauf für die Aufzeichnung freigegeben ist, erscheint der Buchstabe "c" vor dem Namen, siehe Bild 2. Ebenfalls erscheint ein grünes Quadrat neben dem gelben.

Bild 2 Freigabe für Start und Ziel

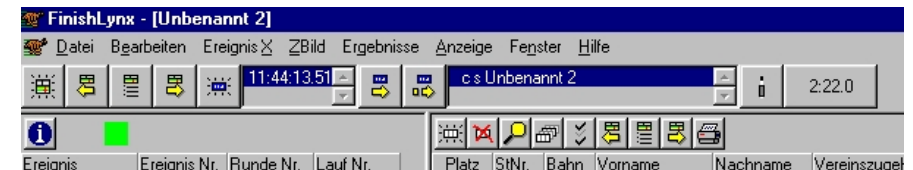


### 2. Schalladapter überprüfen

Zu Beginn einer Veranstaltung und auch bei einem Wechsel der Startposition sollten sie die Startfunktion überprüfen, indem der Starter in den Schalladapter hineinbläst und so ein Schuß simulieren kann. Jeder Startimpuls wird auch in der Liste mit den Startimpulsen, als exakte Tageszeit, aufgezeichnet

Wenn sie ein neues Ereignis geöffnet haben, löst der nächste Startimpuls die Zeitmessung aus. In Bild 3 können sie sehen, wo die laufende Zeit und die Liste der Startsignale auf dem Monitor zu sehen sind.

Bild 3 Startsignal und laufende Zeit

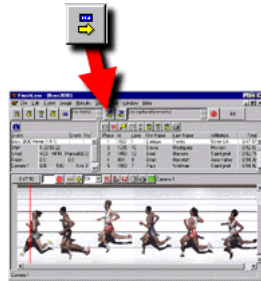


**Beachte: EtherLynx zeichnet alle Startsignale mit der exakten Tageszeit auf. Diese Zeit ist jedoch nicht die vom Computer generierte Tageszeit. Wenn die Kamera zum erstenmal über die Software abgeglichen wird, übernimmt sie zwar zuerst die Tageszeit vom Computer, jedoch wird diese dann, genau wie die laufenden Zeiten, über den Timer in der Kamera generiert. Wenn sie also die Kamera zum erstenmal einschalten, sollte die Tageszeit im Computer exakt eingestellt sein,**

### 3. Schalladapter nach dem Test zurücksetzen . Handhabung nach Fehlstart

Reset stellen des Startsignals und der laufenden Zeit durch klicken auf das Icon "Ausgewähltes Ereignis für den nächsten Start aktivieren".

Bild 4 ..für den nächsten Start aktivieren



### 4. Überprüfen des aktuellen Startsignals

Wenn die Startpistole abgefeuert wird, verschwindet das "a" vor dem Namen des Ereignisses in der Liste., und sie können beobachten, wie die Zeit anläuft.

### 5. Aufzeichnen eines Zielbildes

Wenn die Rennteilnehmer die Ziellinie überqueren, drücken sie den **Aufzeichnungstaster** . Um die Aufzeichnung zu beenden lassen sie den Taster los. Sobald sie den **Aufzeichnungstaster** betätigen erscheint das Zielbild auf dem Monitor und wird im Computer zwischengespeichert.

### 6. Auswertung beginnen

Über den Aufzeichnungstaster muß jeder Teilnehmer, der die Ziellinie überquert aufgezeichnet werden, jedoch kann die Auswertung sofort nach Einlauf des ersten Teilnehmers beginnen.

### 7. Leere Stellen ausschneiden

Reduzieren sie die Bildgröße in dem sie alle leeren Stellen ausschneiden, entweder manuell oder automatisch.

Bild 5 Automatisch Ausschneiden Icon



### 8. Speichern und Ereignis benennen

Nachdem sie das Bild minimiert haben, öffnen sie aus der der Menüleiste **Datei** und dann **Speichern** und geben dem Lauf einen **Namen**.

### 9. Übernehmen der Ergebnisse

Nun werten sie jeden einzelnen Läufer mit dem "Fadenkreuz" aus, übernehmen die **Start oder Bahnnummer** und drücken **Enter**.

### 10. Speichern des ausgewerteten Rennens

Nachdem sie nun alle Teilnehmer ausgewertet haben speichern sie das Rennen erneut.

### 11. Ergebnisse ausdrucken

Bild 6 Drucke Icons



Nachdem nun alle Daten gespeichert sind, können sie das Bild und die Ergebnisse über die oben beschriebenen Icons ausdrucken.

### 12. Zielbild ausdrucken

Wenn ein Zielbild gewünscht wird, markieren sie mit der rechten Maustaste den Bereich des Zielbildes, den sie ausdrucken wollen und klicken auf **Drucken**.

### 13. Fenster schließen

Wenn sie die Arbeit für diesen Lauf beendet haben schließen sie diesen. Unter **Datei** in der Menüleiste **Schließen**. Wenn sie versuchen ein Ereignis zu schließen, in dem sie Änderungen vorgenommen haben, werden sie gefragt, ob die Änderungen gespeichert werden sollen.

### 14. Wiederholen sie diese Schritte und öffnen ein neues Ereignis

Öffnen sie ein **Neues Ereignis**, Klicken sie auf das vorgesehene Icon, links oben im Bildschirm, oder sie drücken die Tastenkombination **Ctrl N**, oder sie wählen aus der Menüleiste unter **Datei** die Option **Neu**